

Freizeitliga - Niedergrafschaft

Spielregeln der Punktrunde 2010

Die Spielregeln wurden auf der Mannschaftssitzung am 25.02.10 beim SSC Grasdorf festgelegt.

1. Teilnehmende Mannschaften

AK Wilsum
ASV Emlichheim
BFG Bakelde
Cosmos Getelo
SSC Grasdorf
Sturmvögel Hilten
SV Halle
USV Getelomoor

2. Spielplan

Die Spiele sind grundsätzlich an den angesetzten Terminen durchzuführen.

Dies gilt besonders für den letzten Spieltag in der Saison.

Im gegenseitigen Einvernehmen kann der Termin neu gewählt werden, diese muss aber mindestens eine Woche vor dem planmäßigen Termin erfolgen.

Eine Spielabsage hat mindestens zwei Tage vor dem angesetzten Termin zu erfolgen. Geschieht dies nicht, kann der Gegner wählen:

- Das Spiel gilt als durchgeführt (3 Punkte und 3:0 Tore) oder
- ein neuer Termin wird durch die nicht absagende Mannschaft bestimmt.

Die absagende Mannschaft meldet die Spielabsage bei der Organisation.

Wechsel von Heimrecht ist möglich, die neue Heimmannschaft übernimmt alle Pflichten.

Spielbeginn am Donnerstag: 19.30 Uhr

3. Spielverzögerung

Der Anstoß hat rechtzeitig zu erfolgen, eine Wartezeit von 30. min kann gewährt werden. Eine Mannschaft muss mit mindesten acht Spielern beginnen. Tritt eine Mannschaft nicht an oder sind nicht mindestens acht Spieler vorhanden, dann wird das Spiel mit 3 Punkten und 3:0 Toren gewertet für die Gegnerische Mannschaft.

4. Spielzeit

Als Spielzeit wurden 2x40 Minuten vereinbart. Es kann aufgrund von Witterungsverhältnissen auf 35 min. reduziert werden, sofern beide Mannschaftsführer damit einverstanden sind. Eine Erhöhung der Spieldauer ist nicht erlaubt.

5. Spielberechtigung

Das Alter der Spieler ist nach unten und oben unbegrenzt. Es sollten aber kein Spieler unter 15 Jahren mitspielen (liegt jedoch im Ermessen der Vereine). Es dürfen maximal 2 Senioren aus der Kreisliga oder 2 A-Jugendspieler aus der Bezirksliga oder jeweils 1 Spieler aus den genannten Klassen an einem Spiel teilnehmen. Seniorenspieler, die höher als Kreisliga, sowie A-Jugendspieler, die höher als Bezirksliga spielen sind nicht Spielberechtigt.

Neue Regel:

Als Kreisliga bzw. Bezirksligaspieler gilt, wer ein Spiel in der entsprechenden Liga gespielt hat. Der Spieler ist erst wieder spielberechtigt zum Rückrundenstart (8.Spieltag) der Freizeitliga 2010.

Alte Herren-Spieler und Jugendspieler unterhalb der A-Jugend sind von dieser Regelung ausgenommen. Die Zugehörigkeit zum Verein muss erkennbar sein. Vereinswechsel der Spieler während der Saison sind nicht gestattet. Dadurch soll sichergestellt werden, dass es bei einer Freizeitliga bleibt und keine Spieler springen!

6. Schiedsrichter

Die Heimmannschaft hat für einen **Vereinsfremden Schiedsrichter** zu sorgen. Es darf kein Schiedsrichter das Spiel leiten, welcher als Spieler noch aktiv bei der Heimmannschaft mitspielt, als Betreuer, Trainer, Sponsor usw. fungiert oder gesperrt ist aufgrund der Kreisliga und A-Jugend-Regelung. Sollte die gegnerische Mannschaft den Schiedsrichter aufgrund dieser Vereinszugehörigkeit ablehnen, kann wie folgt verfahren werden:

- Das Spiel wird durchgeführt, die Heimmannschaft zahlt jedoch eine Strafe an die Organisation in Höhe von 15,00 Euro.
- Dies kann nur mit Zustimmung der Gastmannschaft erfolgen! Ein nachträglicher Widerruf ist nicht möglich.
- Es wird ein neuer Termin vereinbart. Auch dies kann nur im Einvernehmen mit der Gastmannschaft erfolgen. Ein nachträglicher Widerruf ist auch hier nicht möglich.
- Die Gegnerische Mannschaft stellt einen Schiedsrichter und erhält dafür einen Unkostenbeitrag von 15,00 Euro für den Schiedsrichter. Ein nachträglicher Widerruf durch die Heimmannschaft ist nicht möglich.
- Sofern Punkt 1, 2 oder 3 nicht akzeptiert wird, gilt das Spiel als verloren für die Heimmannschaft mit 3:0 Toren und 3 Punkten für die Gastmannschaft.

Sollte es zu keiner Einigung kommen, ob es sich beim Schiedsrichter um eine, verbotene Person handelt oder nicht, darf diese Person das Spiel leiten!

Es ist dann von einem noch einzuberufenden Gremium (1 Person pro Mannschaft) zu entscheiden, ob das Spiel hätte von dieser Person geleitet werden dürfen. Sollte das Gremium entscheiden, dass diese Person hätte das Spiel nicht leiten dürfen, wird das Spiel mit 3:0 Toren und 3 Punkten für die Gegnerische Mannschaft gewertet. Ansonsten gilt das Ergebnis des durchgeführten Spieles.

7. Pflichten der Heimmannschaft

Sollte der Schiedsrichter vor Spielbeginn den Platz für unbespielbar erklären muss das Spiel neu angesetzt werden. Der Platz muss vor Spielbeginn abgekreidet werden. Ist dies nicht der Fall, zählt die Zeit zur Spielverzögerung. Ob ein Platz ordentlich abgekreidet ist liegt im Ermessen des Schiedsrichters. Es sind 4 Eckfahnen aufzustellen. Bei Terminänderung sind die Organisation, die Gegnerische Mannschaft und der Schiedsrichter zu informieren. Dies gilt auch für den neu angesetzten Termin.

Der Spielbericht ist ordentlich ausgefüllt und (innerhalb einer Woche nach dem Spiel) der Organisation zu übersenden. Die Verantwortung dafür hat die Heimmannschaft.

Gleichzeitig ist das Ergebnis spätestens am folgenden Tag per E-Mail oder SMS an die Adresse

- ergebnisse@freizeitliga-niedergrafschaft.de
- Mobil 0172-4528768 für SMS
- bei gleicher Trikotfarbe hat die Heimmannschaft Ausweichtrikots zu tragen.

Die Heimmannschaft hat eine kalte Kiste Bier (Mix) und insgesamt drei Flaschen Wasser für Schiedsrichter und die Gastmannschaft zur Verfügung zu stellen. Weitere Getränkekisten sind für 15.00 Euro zu verkaufen.

8. Auswechselungen

Es kann jederzeit gewechselt werden. Spieler können aus und wieder eingewechselt werden. Eine Wechselbeschränkung wird nicht festgesetzt.

9. Strafen

gelbe Karte	1 Strafpunkt
-----	-----
gelb-rote Karte	3 Strafpunkte
-----	-----
Spielabsage (Stichtag Dienstag vor dem Spiel)	3 Strafpunkte
-----	-----
Spiel nicht angetreten und nicht wiederholt	10 Strafpunkte
-----	-----
rote Karte	5 Strafpunkte und ein Spiel Sperre
-----	-----
fehlendes Ergebnis/ Torschützen verspätete Übersendung per E-Mail	1 Strafpunkt
-----	-----
fehlender Spielbericht/verspätete Übersendung per E-Mail	5 Strafpunkte
-----	-----
Spiel nicht angetreten	10 Strafpunkte
-----	-----
Spieler eingesetzt trotz Sperre	10 Strafpunkte
-----	-----

**Gegen die Spielberechtigungsregel
verstoßen** **10 Strafpunkte**

Strafgelder:

**Platzstellung, -pflege/Abkreiden
nicht Ordnungsgemäß** **5 Euro an Organisation**

**Terminänderung an Organisation
nicht mitgeteilt** **5 Euro an Organisation**

**Ergebnis und Torschützen zwei Tage nach
dem Spiel nicht angekommen per E-Mail** **2,50 Euro an Organisation**

**Spielbericht eine Woche nach dem Spiel
nicht angekommen per Post** **5 Euro an Organisation**

Spiel nicht angetreten **30 Euro an Gegner**

**Schiedsrichter nicht der
Regelung entsprechend** **15 Euro an Organisation**

**Spieler eingesetzt trotz Sperre
Spielwertung mit 3:0 Punkte
und 3:0 Tore an den Gegner** **50 Euro an Organisation**

**Gegen die Spielberechtigungsregel verstoßen:
Spielwertung mit 3:0 Punkte
und 3:0 Tore an den Gegner** **50 Euro an Organisation**

**Disziplinarstrafen liegen im Ermessen des Schiedsrichters. Strafpunkte
und Strafgelder können zusätzlich von einem Einzuberufenden Gremium
bestehend aus je einem Vertreter der Mannschaften verhängt werden.**

10. Wertungen

**Für den Siegerpokal entscheidet das Punkt und Torverhältnis, für den
Fairnesspokal das Strafpunktekonto und für die Torjägerkanone die
Anzahl der geschossenen Tore in der Punktrunde.**

Es werden nur noch diese 3 Pokale ausgespielt.

**Die Tor Jägerkanone kann bei dreimaligen Gewinn behalten werden,
ansonsten ist es ein Wanderpokal.**

11. Allgemeines

Ansonsten gelten die Regeln des DFB (3 Punkte Sieg, 1 Punkt Unentschieden).
Es darf keine Zeitstrafe ausgesprochen werden.
Die Startgebühr beträgt 50 €uro. Die Startgebühr ist bis zum 15.04.2010
auf folgendes Konto unter Angabe des Mannschaftsnamens
und Startgeld Saison 2010 zu überweisen.

Konto : 3607955300
Bank : Grafschafter Volksbank e.G.
BLZ : 28069956
Kontoinhaber : Gerwin Lefers

12. Pokalrunde

Wie am 25.02.2010 beschlossen wurde, wird die Pokalrunde nach UEFA - Cup
Regeln während der Punktrunde ausgespielt.
Erst nach dem letzten Spieltag der Punktrunde wird das Pokalendspiel um
den Wanderpokal des Bauplanungsbüro Gosink ausgespielt.
Die erste Pokalrunde wurde am 25.02.2010 wie folgt ausgelost:

V1) AK Wilsum - USV Getelomoor
V2) ASV Emlichheim - SV Halle
V3) BFG Bakelde - SSC Grassdorf
V4) Cosmos Getelo - Sturmvögel Hiltten

Die Halbfinalspiele

HF1) Sieger V1 - Sieger V2

HF2) Sieger V3 - Sieger V4

Finale Sieger

HF1 - Sieger HF 2

Erstgenannte haben Heimrecht, Ausnahme ist das Finale.

Die Siegerehrung der Punkt und Pokalrunde, sowie Übergabe der Pokale,
findet im gemütlichen Beisammensein am Pokalendspieltag
in Grassdorf statt.

Es sollten dann auch alle Mannschaften zum Endspiel kommen.

Der genaue Endspieltag wird noch vor dem letzten Punkspiel
bekannt gegeben.

13. Hallenturnier

Es wird am in der Turnhalle in Wilsum ein Hallenturnier ausgetragen.
Beginn ist um **Uhr**. Jede Mannschaft stellt ein Team.
Näheres wird noch bekannt gegeben.

14. Organisation der Punkt und Pokalrunde und des Hallenturniers

Die Organisation der nächsten Punkt und Pokalrunde, sowie des Hallenturniers, wird der Fairnessverlierer (die Mannschaft mit den meisten Strafpunkten) übernehmen.

Gez.

Orga@freizeitliga-Niedergrafschaft.de